

L'Association la Fresque du Climat propose un atelier **LUDIQUE**, basé sur 42 cartes issues des travaux du **GIEC<sup>1</sup>**, qui permet de **SENSIBILISER** de façon collaborative aux **CHANGEMENTS CLIMATIQUES**.

## Comprendre les enjeux permet d'agir et d'accepter les changements

Face à l'urgence climatique, chacun doit être formé aux bases scientifiques du climat pour comprendre la situation, décrypter les informations, se faire une opinion, agir vite et accepter collectivement les changements à faire.

## Les chiffres à l'international



- +900 000** Personnes sensibilisées
- 42 000** Animateurs et animatrices
- 80** Référents pays pour vous accompagner
- + 50** Pays et **+45** langues différentes

## Ils parlent de nous !



"Cette amplification massive de la Fresque permettra de faire nos preuves auprès de nos clients, des écoles, des territoires et de toutes nos parties prenantes..."

**Carine de Boissezon**, Chief Sustainability Officer - EDF



"Le réchauffement climatique, comment ça marche ? Première option pour avoir la réponse : lire le rapport du GIEC. Résultat assuré, mais 2000 pages à parcourir ! Deuxième option : jouer à la Fresque du Climat. Ce jeu permet de faire comprendre les principaux mécanismes à l'oeuvre dans ce dossier éminemment complexe. L'essayer, c'est l'approuver !"

**Jean-Marc Jancovici**, Membre du Haut Conseil pour le Climat



"Quand on lit une information sur le changement climatique dans les médias, elle ne concerne souvent qu'un aspect de la question et on a du mal à percevoir le côté systémique du phénomène. Avec la Fresque du Climat, on comprend en un temps record que tout est lié. Et qu'il est urgent de passer à l'action !

**Juliette Nouel**, Journaliste - Formatrice de la Fresque du Climat



# L'ATELIER

## Le fonctionnement est très simple

Les participants se réunissent autour d'une table en équipe de 4 à 7 personnes. Elles découvrent les cartes représentant les différentes composantes du dérèglement climatique et se concertent pour les relier entre elles afin de faire ressortir les liens de cause à effets. Un animateur encadre une ou plusieurs équipes afin de les guider durant l'atelier et permettre à l'intelligence collective de s'exprimer.



1 jeu de cartes



4 à 7 joueurs  
maximum



Un facilitateur



3 heures d'atelier



Du matériel  
(table, papiers, feutres)

## Les 4 phases de l'atelier

- 1h30 - RÉFLEXION** : découvrir et mettre en lien les cartes puis co-construire la Fresque.
- 30' - CRÉATIVITÉ** : décompresser, s'approprier la Fresque et créer un esprit d'équipe en l'illustrant.
- 10' - RESTITUTION** : partager ce que l'on a appris et l'ancrer grâce à un exposé synthétique.
- 50' - DEBRIEF** : échanger en toute bienveillance sur ses émotions, positions, questions et pistes d'actions.



## Organiser un atelier

La Fresque convient aussi bien aux novices qui découvrent le sujet qu'aux avertis qui souhaitent approfondir leurs connaissances. **Nous vous proposons des ateliers sur-mesure, adaptés à tous les publics** : professionnels d'entreprise, étudiants, élèves, élus, membres du gouvernement, etc.

## Nos autres outils

La Fresque est un atelier accessible à tous. Elle est déclinée en une Fresque Junior destinée aux 10-14 ans ainsi qu'en une version simplifiée pour adulte.

## Ils nous ont fait confiance

